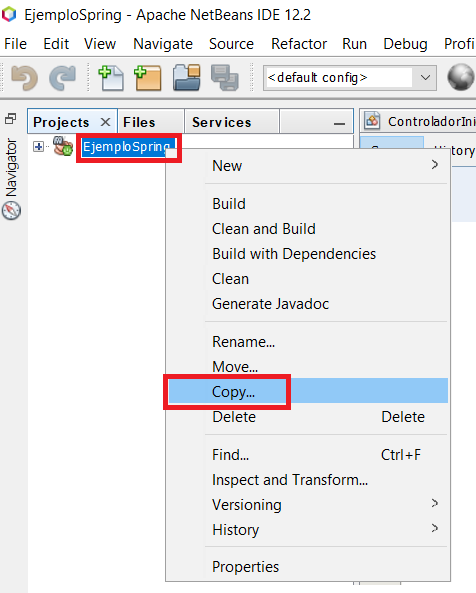
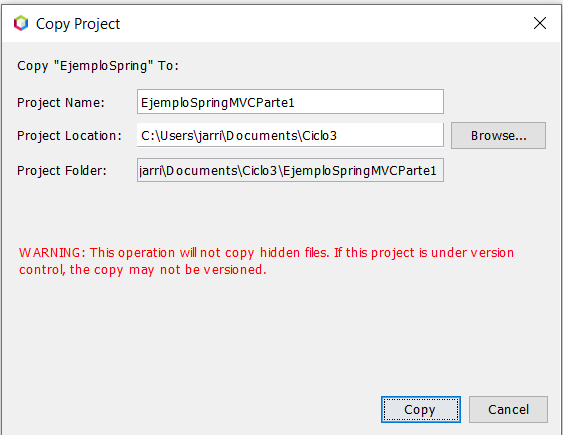
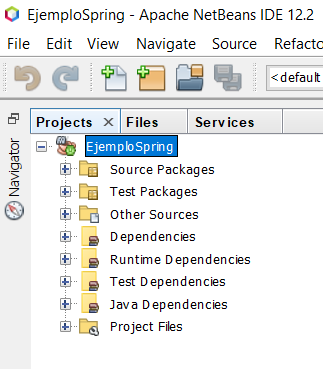
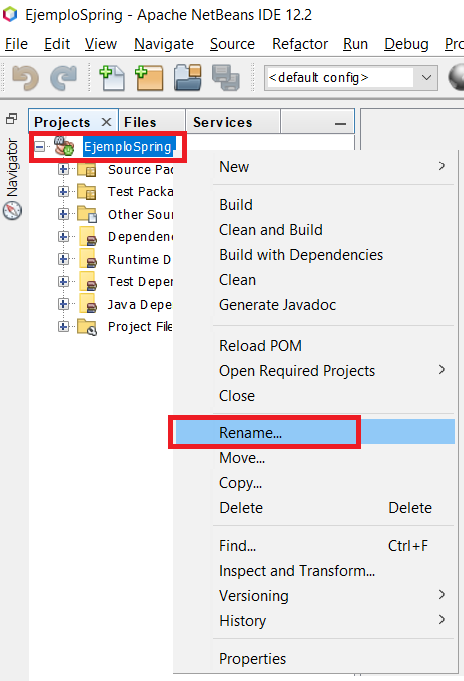
CREAMOS UN PROYECTO O COPIAMOS UNO QUE TENGAMOS CONFIGURADO COMO PROYECTO BASE.



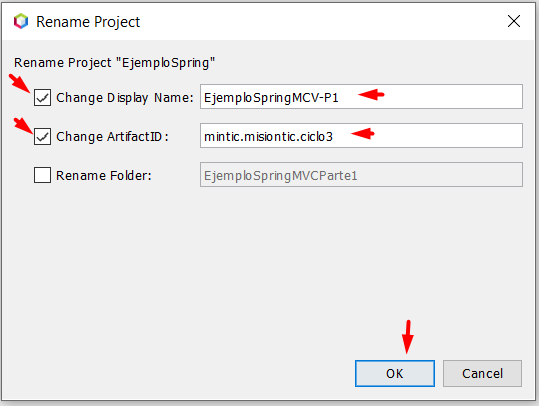


Renombramos la copia para poder distinguirlas.

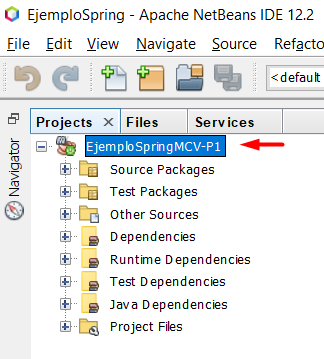


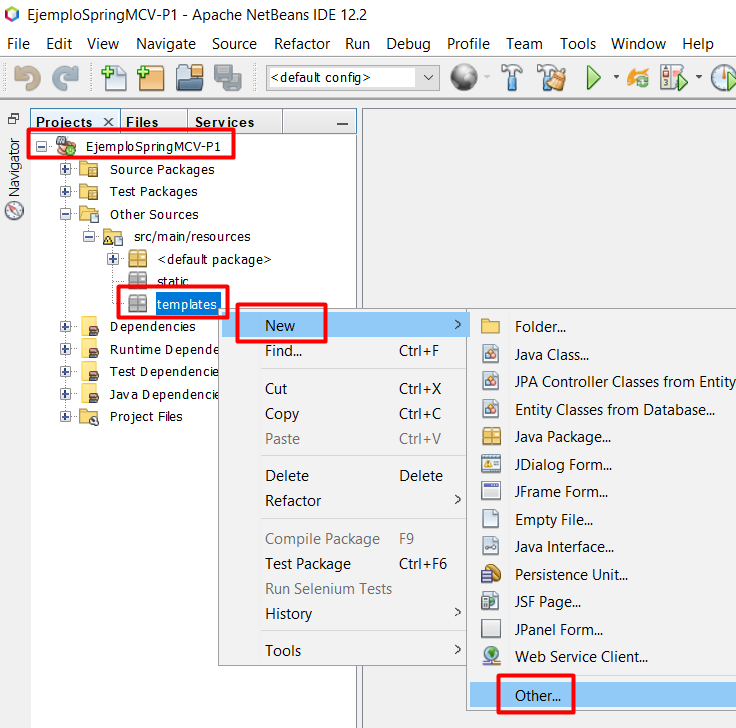


Renombramos el proyecto.

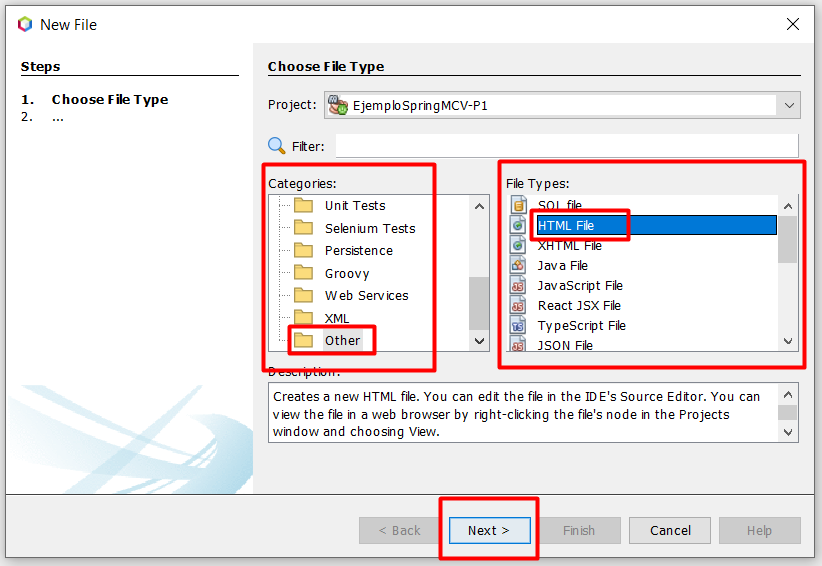


Renombramos el Display Name y el ArtifactID



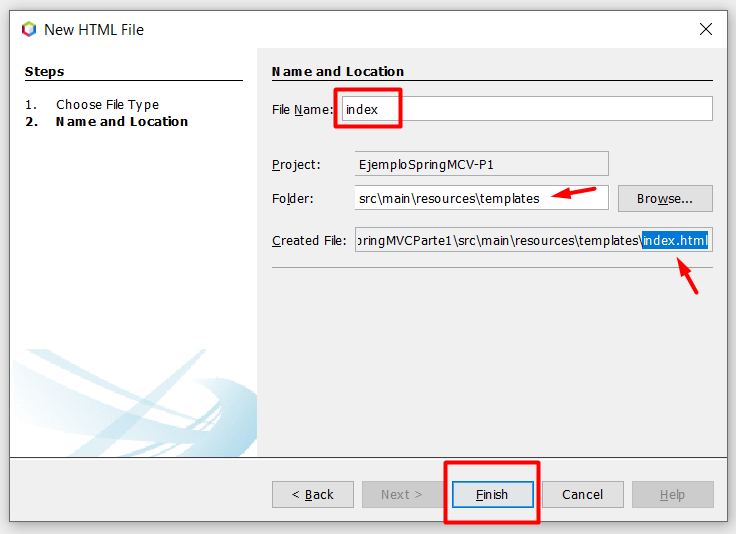


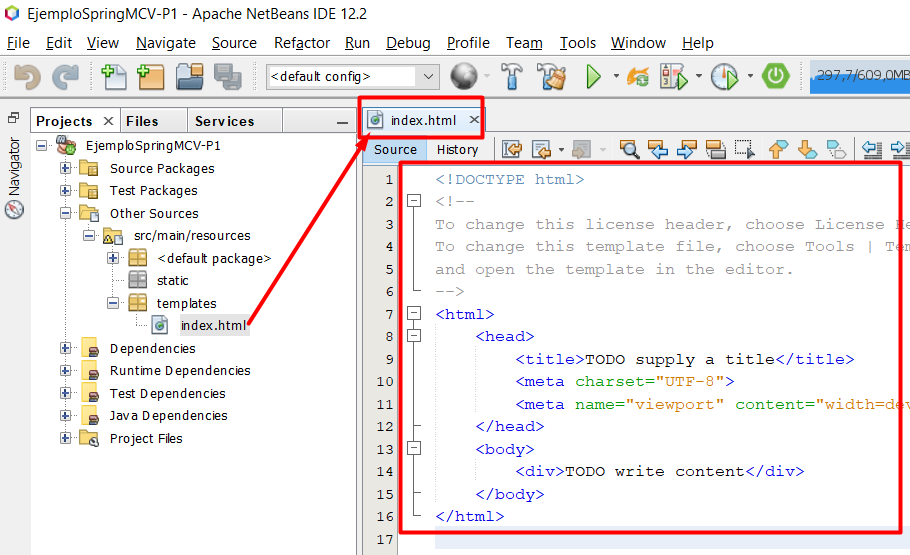
En el paquete templates encontrado en Other Sources, creamos un nuevo archivo.



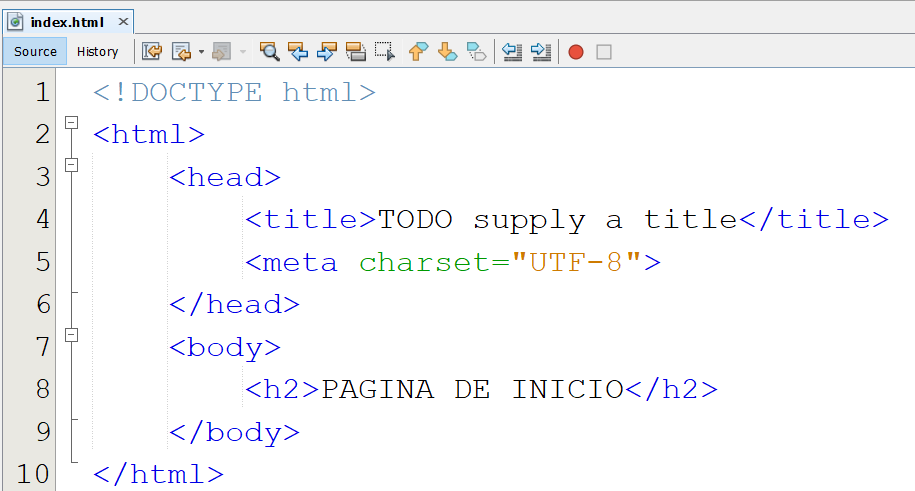
Seleccionamos en Categories, Other y Html file y le damos en next.

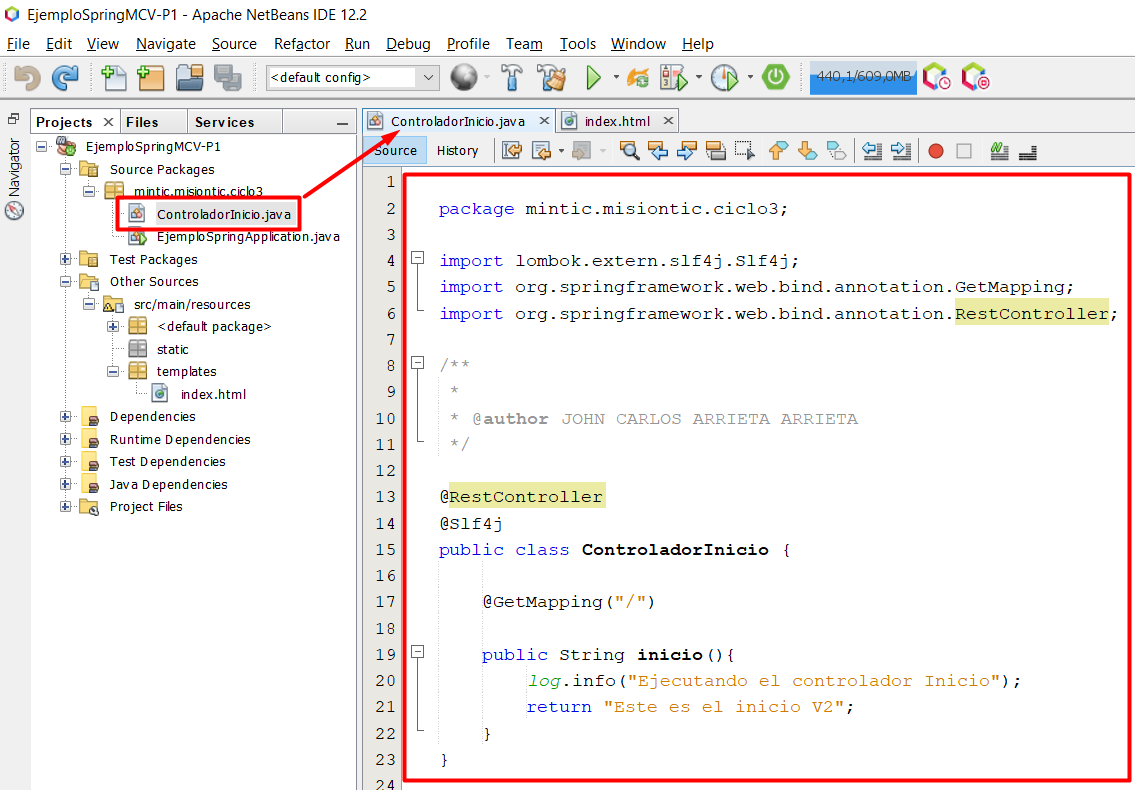
Elegimos el nombre del archivo html, en este caso será index.html y finalizamos.



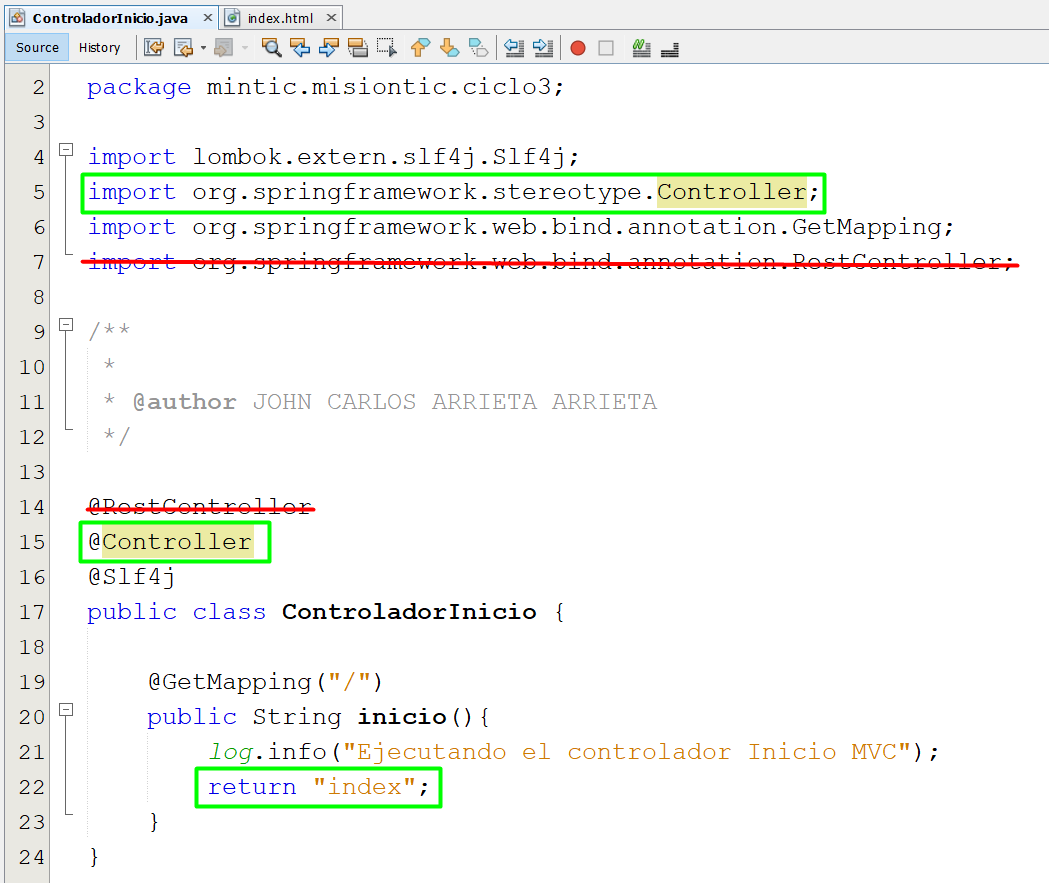


Vemos que el archivo se creó correctamente.

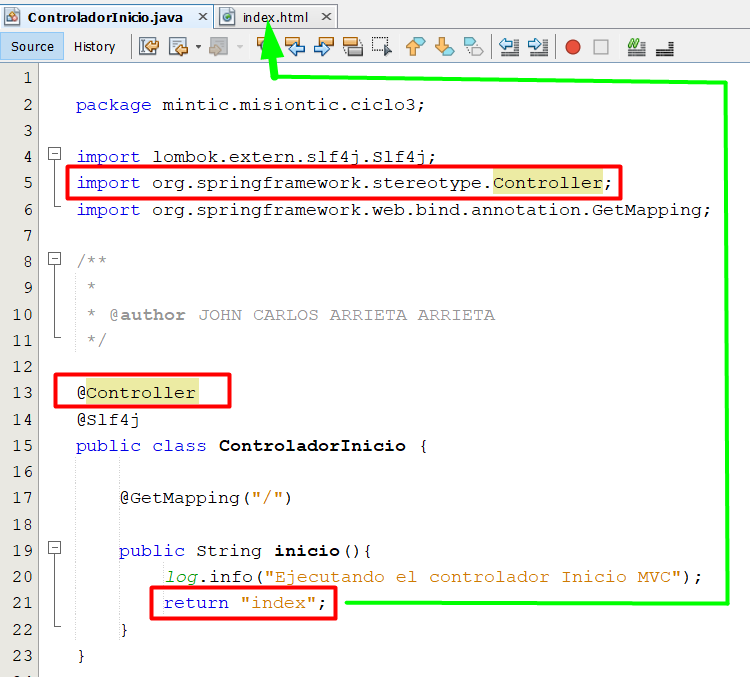


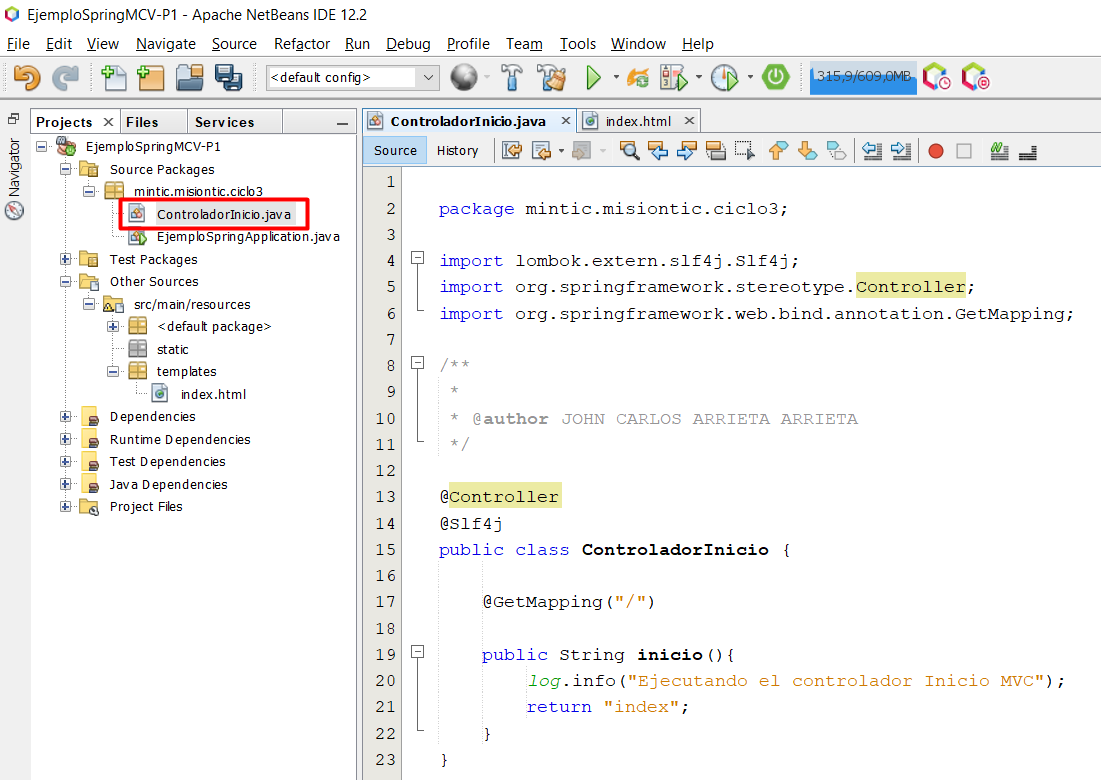


Vamos a la clase ControladorInicio creada anteriormente.



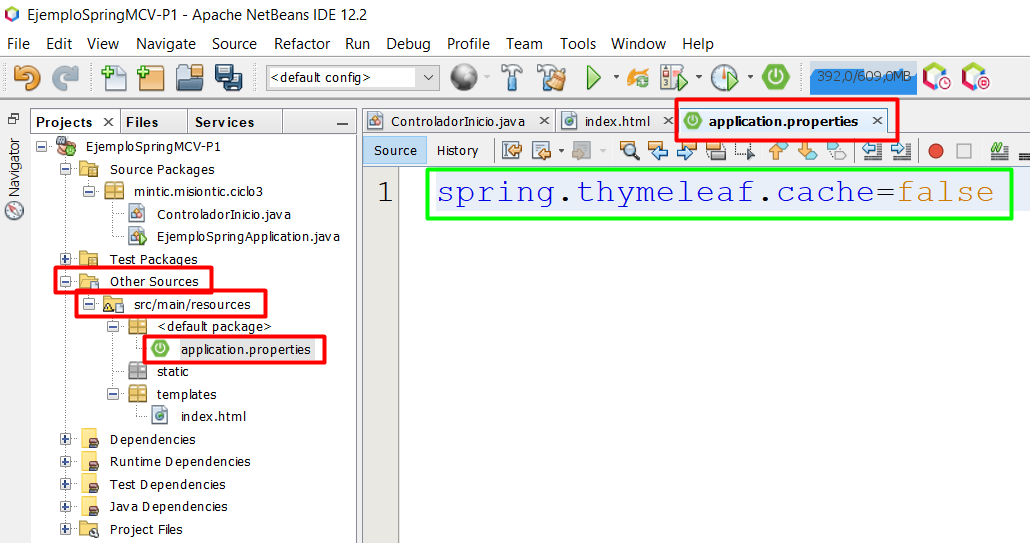
Cambiamos la notación de RestController por la notación Controller y retornamos el archivo index creado anteriormente.





Corremos el proyecto y verificamos que funcione completamente

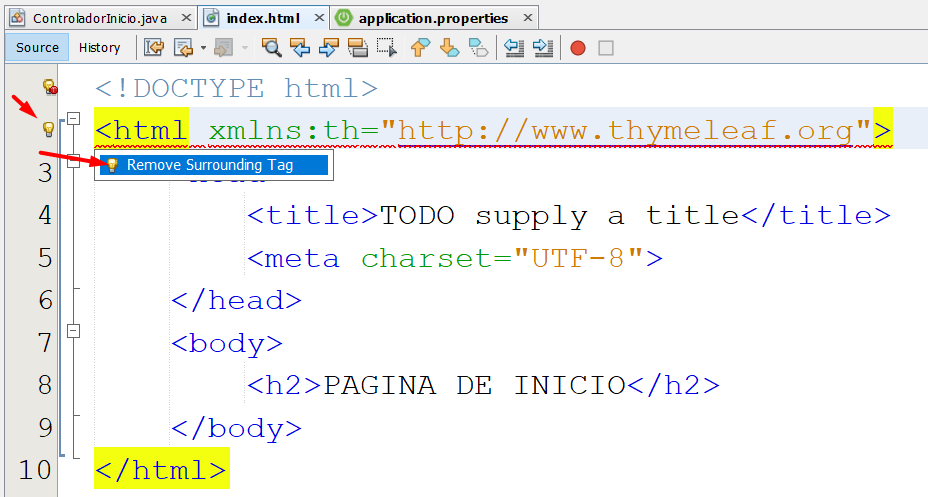




Modificamos el archivo application.properties y agregamos Spring.thymeleaft.cache=false

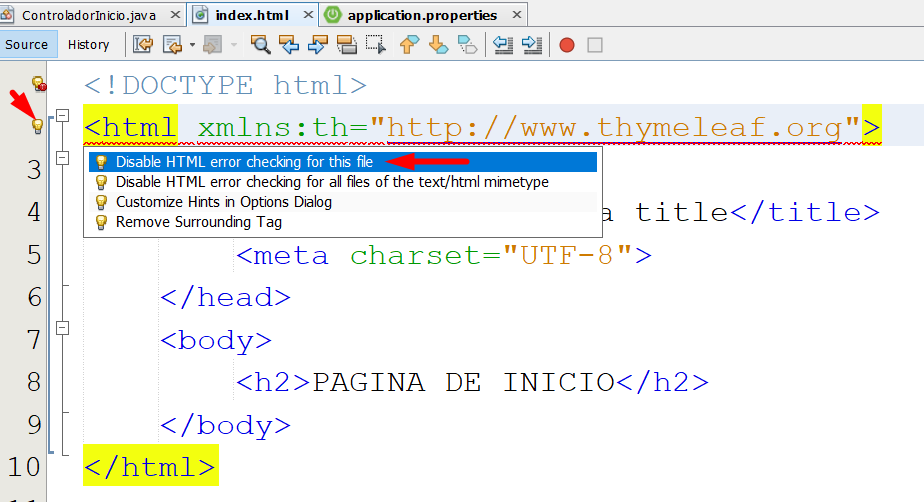
Agregamos a la etiqueta <HTML xmlns:th=”http://www.thymeleaft.org”>

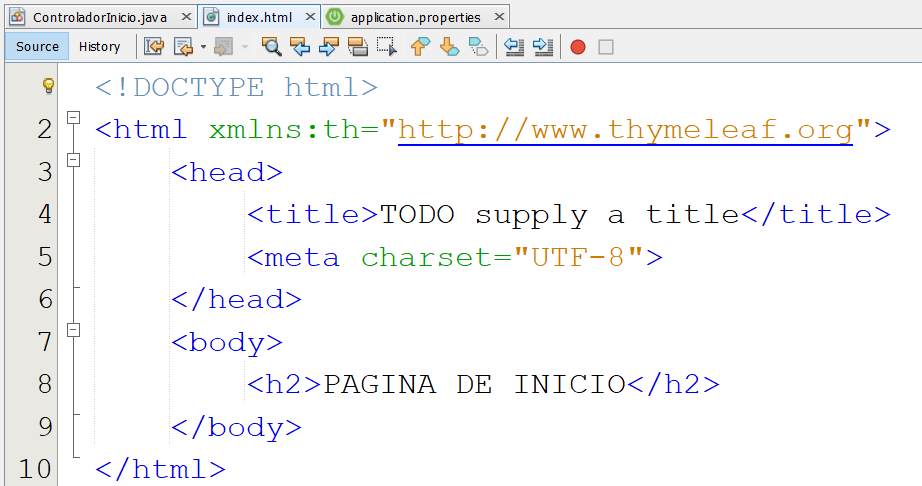




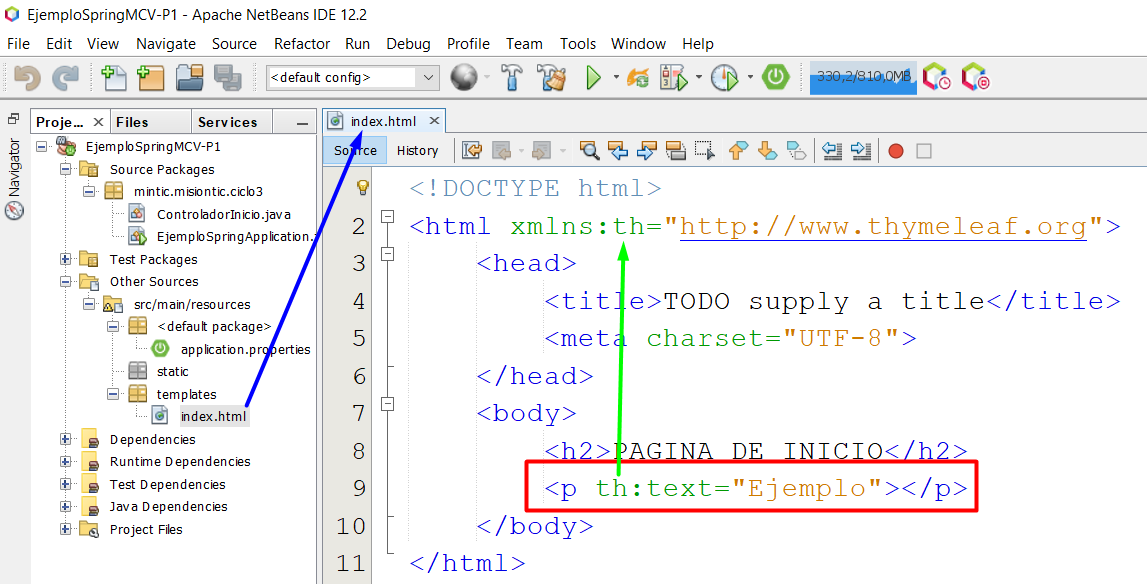
Removemos el Surrounding Tag.

Deshabilitamos la comprobación de error en este archivo html.





agregamos un atributo a la etiqueta de parrafo



Guardamos

ejecutamos

Actualizamos el navegador

